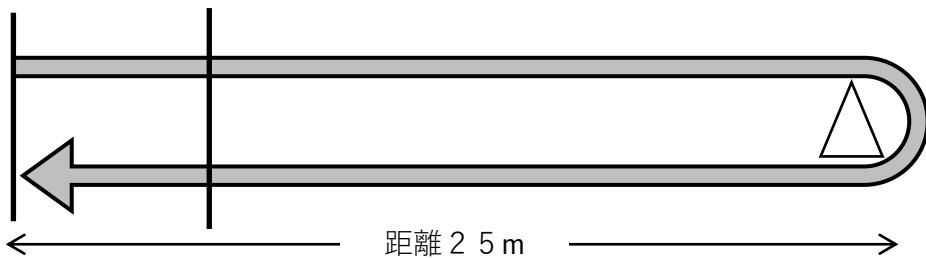


第1フェーズ BH (ベーシックホースマンシップ騎乗前検査) 20点満点

スタート (常歩) 速歩



目的：野外騎乗に出発する前の事前検査を想定し、馬とライダーの準備が適切にできているかを見る。

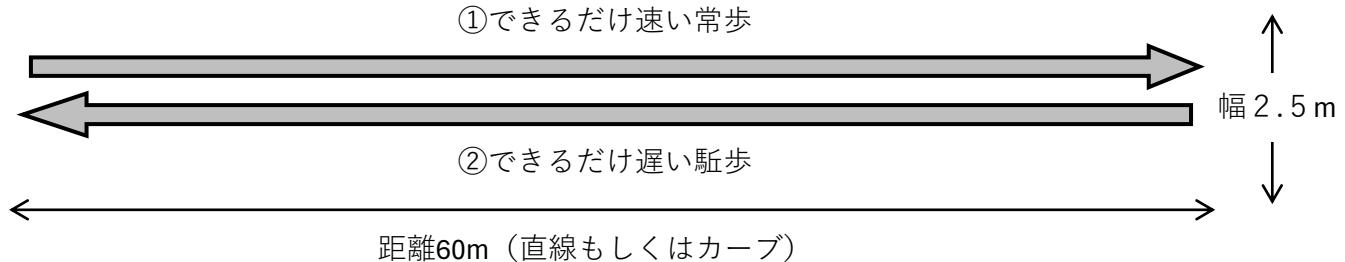
審査方法：ライダーは引き馬で常歩と速歩をさせ、審判の前を往復する（距離片道25m程度）。

審査項目：騎乗馬に関する基礎知識（口頭試問）、グルーミングの出来・不出来、馬装の出来・不出来（馬具のフィッティング）、ライダー本人の馬装の可否（実際に馬装させる場合もある）、プレゼンテーションの出来・不出来（馬のコントロール・リードの仕方・安全配慮ほか）

採点方法：各項目に問題がある場合、それぞれ2点の減点となり、スコアシートに減点理由が書き込まれる。

- 1) 基礎知識
- 2) グルーミングの出来・不出来
ブラッシング（泥、汗マーク、異物の付着）、怪我の有無、蹄と蹄鉄。
- 3) 馬装の出来・不出来
清潔さ、フィッティング、サイズの調節、修理の程度、トレイル用品の装着状況。
- 4) ライダーの馬装の可否
- 5) プrezentation
馬のコントロール、安全性、回転、リードロープの扱い、他者への配慮。

第2フェーズ CG (歩様コントロール) 30点満点×2 (常歩・駆歩)



目的： 地面にマークされた走路の中で、馬に速い常歩と遅い駆歩をさせることにより、野外騎乗でのコントロール技術を審査する。常歩は速ければ速いほど得点が高く、駆歩は遅ければ遅いほど得点が高くなる（早見表を用いて得点数を算出する）。

ステージ： 走路の長さは60m、幅は2.5mとする。走路は直線でなくてもかまわない。

採点： コース上で停止、または後退した場合 - 3 点

走路から馬の肢が外に出た場合 - 3 点

指定された歩様以外の歩様になった場合 - 10 点

駆歩区間では事前に宣言の上、速歩で走行することも認められる。その場合は - 5 点。

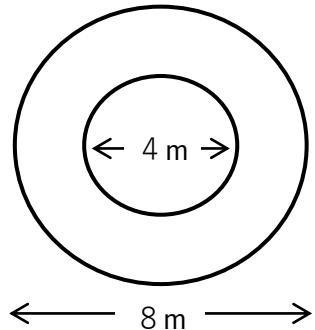
得点早見表

得点	①常歩	②駆歩
	秒数	秒数
30	27 以下	12.45 以上
28	28	12.30
26	29	12.15
24	30	12.00
22	31	11.45
20	32	11.30
18	33	11.15
16	34	11.00
14	35	10.45
12	36	10.30
10	37	10.15
8	38	9.45
6	39	9.30
4	40	9.15
2	41	9.00
0	42 以上	8.45 以下

※駆歩区間をすべて速歩で行った場合は一律 5 点の減点となる

①静止

10秒間



馬が内側円の中
人は外側円の外

概要： 平らな地面の上に描かれた二つの同心円を使って行われる。馬は内側の円の中に立ち、ライダーは外側の円の外に立つ。

目的： 馬の落ち着きと従順さを見る。

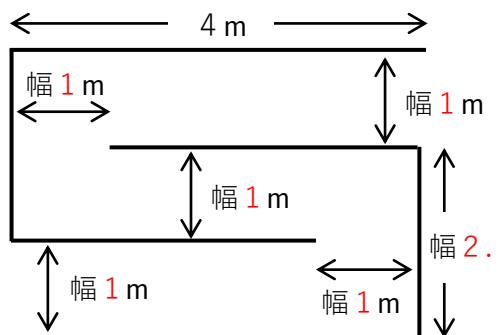
採点： 馬が内側の円の内側、ライダーが外側の円の外側にいる 1 秒毎に 1 点とし、最高10点。10秒の終了はジャッジが知らせる。
ライダーは外側から声と手による動作で馬に指示を出す事が出来る。

介入： 内側の円をでた馬のところにライダーが近づくことは介入とみなす。
介入ゼロ10点、介入1回最高7点、介入2回最高4点、介入3回0点

ペナルティ：
アブミをぶらつかせる -1点
馬への暴力、危険な行動 -3点
手綱が危険な位置にずり落ちる -3点

②曳き馬S字および⑤騎乗S字

1分以内



概要： 丸太（横木可）でつくられたS字型の通路を通りぬける。
丸太は何らかの物に乗せて地面から離しておく。

目的： 馬の従順さと動きの正確さ、およびライダーの扶助の適切さを見る。

技量：
(避けるべきミス)
馬や人が触れて丸太が落ちる。馬や人が走路をはみ出る。
拒止（後退含む）。

スタイル： 馬の落ち着き。ライダーの扶助に対する従順さ。

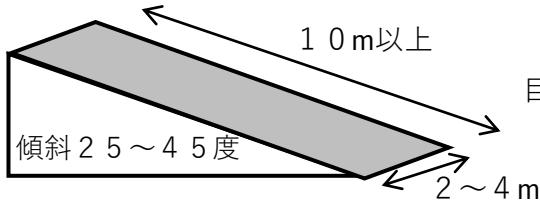
採点： 技量E 良い7点、ミス1つ4点、ミス2つ1点、ミス3つ0点

スタイルS	大変良い	+ 3点
	良い	+ 2点
	少し良い	+ 1点
	平均的	0点
	少し悪い	- 1点
	悪い	- 2点

ペナルティ：
アブミをぶらつかせる -1点
馬への暴力、危険な行動 -3点
1分を超える毎に10秒につき -1点

③曳き馬昇降 (or曳き馬スラローム※⑧使用)

概要： 馬を安全に一定のペースで引いて登れるスムーズな坂で、坂の上が平らであり、傾斜は25度以上45度まで。
長さは最低10m、幅は2 m～4 m
(マークの有無は問わない)。



目的： 馬の落ち着きと従順さと意欲、および引き馬で馬を適切にコントロールするライダーの技量を見る。

技量： (避けるべきミス)

前進をためらう、拒否する。放馬する。手綱、引き綱が地面に触れる。走り出す。通路外へはみ出す。馬が人につっかかる。坂の上下の旗の間を人馬がまっすぐ進まない。

スタイル： ライダーが手綱や引き綱をピンと張ることなく、馬が落ち着いて、従順に意欲を持ってついてくること。

採点： 技量E 良い7点、ミス1つ4点、ミス2つ1点、ミス3つ0点
スタイルS +3点から-2点までライダーの引く位置によってつける。

ライダーが馬の前	+ 1点
ライダーが馬の頭の横	+ 2点
ライダーが馬の首の横	+ 3点
ライダーが馬の肩の横	0点
ライダーが腹帯の横	- 1点
ライダーが馬の後肢の横	- 2点
ライダーが馬の後ろ	- 3点

ペナルティ： アブミをぶらつかせる - 1点
馬への暴力、危険な行動 - 3点
マルタンの外し忘れ - 2点

④騎乗・下馬

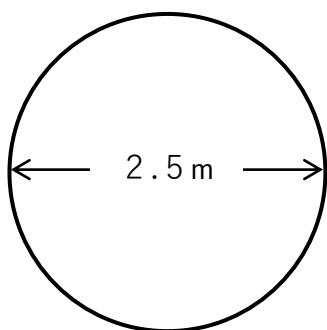
概要： 地上に描かれた直径2.5mの円の中で行う。

時間は馬が円内に足を踏み入れた時点から、下馬して完全に両足が地面に着くまでとする。飛び乗りは許される。

円の中に入る際にアブミは上げるか馬の背でクロスしていなければならぬ（ウエスタン鞍には適用しない）。

踏み台（あるいはそれに代わる物）を置くことができる。

アブミ革を伸ばすことは許されるが、すぐに適切な長さに戻さなければならない。



騎乗下馬は円に入って

60秒以内

目的： 馬の落ち着きと従順さを見る。ライダーの安全への配慮を見る。

技量： (避けるべきミス)

下馬を終了する前に、馬の四肢すべてが円から出た場合は0点となる。

スタイル： ライダーの身軽さ、動作の正確さと安全への配慮。

採点： 技量E ミスの数毎に7点、4点、1点、0点。

(一肢毎にミス1つとする)

スタイルS	大変良い	+ 3点
	良い	+ 2点
	少し良い	+ 1点
	平均的	0点
	少し悪い	- 1点
	悪い	- 2点

ペナルティ： 馬への暴力、危険な行動 - 3点

下馬の際に手綱を離す - 3点

傾斜がある場合、低い方から乗ろうとする - 1点

アブミ革のねじれ、アブミをぶらつかせる - 1点

手綱を適切に引いていない - 1点

制限時間の10秒を超える1秒毎に - 1点

⑥水渡り

概要： この課題は常歩で行う。

水場の幅は最低4 m、深さ25cm以内。



常歩通過、深さ25cm以内

目的：馬の落ち着きと前進気勢、ライダーの状況判断と扶助の適切さを見る。

技量：（避けるべきミス）

拒止、後退、歩様の変化。水に飛び込む、あるいは水から飛び出す。

常歩以外の歩様で水場の過半を通過すると0点。

スタイル：一定のペースで通過すること。馬の落ち着きと前進気勢。

ライダーの状況判断と扶助の適切さ。

採点：技量E 良い7点、ミス1つ4点、ミス2つ1点、ミス3つ／落馬0点

スタイルS 大変良い +3点

良い +2点

少し良い +1点

平均的 0点

少し悪い -1点

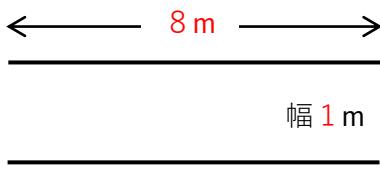
悪い -2点

ペナルティ：馬への暴力、危険な騎乗 -3点

(orあい路通過)

概要：地面に置かれた丸太（横木可）でつくられた細い通路を通りぬける。

長さ8m、丸太の間隔1m



目的：馬の従順さと動きの正確さを見る。

技量：（避けるべきミス）

肢が丸太にさわる。馬が走り出す（歩様の変化）。

丸太の外に出ると0点となる。

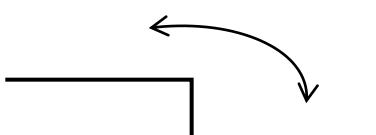
スタイル：馬の歩様による。

採点：技量E 良い7点、ミス1つ4点、ミス2つ1点、ミス3つ／落馬0点

スタイルS 駆歩+3点、速歩0点、常歩-2点

ペナルティ：馬への暴力、危険な騎乗 -3点

⑦ステップアップダウン



幅 2~3 m、高さ 50 cm 以内

概要： 平らな地面上にある階段上の障害物を昇降する。

高さ 50 m、幅 2~3 m

目的： 馬の落ち着きとバランス、および馬を適切にコントロールするためのライダーの姿勢を見る。歩様の変化と立ち止まった状態からのジャン

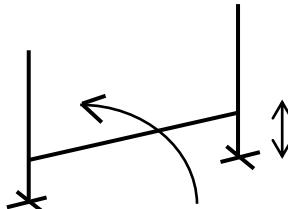
技量： (避けるべきミス)
急に走り出す、拒止 (後退を含む)。

スタイル： 動きの一貫性、バランス、推進力。ライダーの姿勢

採点： 技量E 良い 7 点、ミス 1つ 4 点、ミス 2つ 1 点、ミス 3つ／落馬 0 点
スタイルS 大変良い + 3 点
良い + 2 点
少し良い + 1 点
平均的 0 点
少し悪い - 1 点
悪い - 2 点

ペナルティ： 馬への暴力、危険な騎乗 - 3 点

(or横木飛越)



概要： 地面に置かれた丸太、倒木 (枝のないもの) あるいは積み上げた横木を飛越する。

目的： 馬の落ち着きとバランス、および馬を適切にコントロールするためのライダーの姿勢を見る。

技量： (避けるべきミス)
拒止 (後退を含む)。

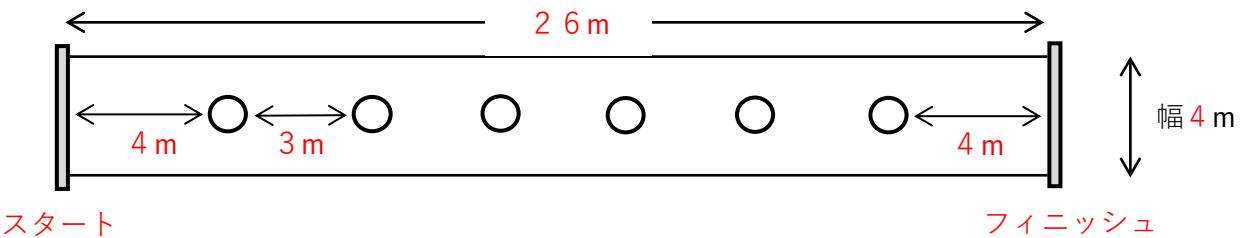
スタイル： 動きの一貫性、バランス、推進力。ライダーの姿勢

採点： 技量E 良い 7 点、ミス 1つ 4 点、ミス 2つ 1 点、ミス 3つ／落馬 0 点
スタイルS 大変良い + 3 点
良い + 2 点
少し良い + 1 点
平均的 0 点
少し悪い - 1 点
悪い - 2 点

ペナルティ： 馬への暴力、危険な騎乗 - 3 点

⑧スラローム

(曳き馬スラローム※③)



概要： 地面に立てられた6本の支柱をスラロームで通り抜ける。

支柱は3m間隔で等間隔に設置する。

棒の高さは最低1.5m、通路の幅は左右に各2mの計4m。

最初の支柱の4m前にスタートゲートを設ける。

最後の支柱の4m後にフィニッシュゲートを設ける。

スタイル： 馬の歩様による。

採点： 技量E 良い7点、ミス1つ4点、ミス2つ1点、ミス3つ／落馬0点

スタイルS 駈歩+3点、速歩0点、常足-2点

ペナルティ： 馬への暴力、危険な騎乗 -3点